

était une fe  
et lointain  
lumière ble  
mille mile  
un et l'é

# Esquive-ballon

le capital mots - le capital mots - le capital mots - le cap

Lis la règle du jeu et coche les bonnes réponses.

**51** **ESQUIVE-BALLON**  
*ESQUIVE* **TROIS CAMPS**

**EFFECTIF :** 15 à 30 joueurs  
3 équipes

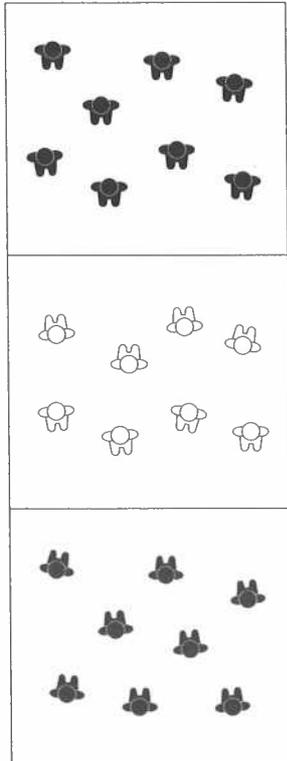
**ÂGE :** à partir de 8 ans  
8 - 12 ans

**MATÉRIEL :** 1 ballon.

**FORMATION :**  
Chaque équipe occupe  
une zone.

**INTÉRÊT DU JEU :**  
*MAÎTRISE DE L'ENGIN (lancer, tir, blocage), maîtrise du corps,  
jeu d'opposition.*

**DÉROULEMENT :**  
**BUT DU JEU :** Toucher le plus possible d'adversaires avec le ballon.  
L'équipe qui est au milieu joue contre les deux autres. Il y a donc alliance entre les deux équipes extérieures.  
Un joueur touché fait marquer un point négatif à son équipe.  
La partie se joue en trois manches de 5 à 10 minutes, selon l'âge et l'entraînement des enfants.  
Chaque équipe occupe à tour de rôle la zone centrale.  
La partie est gagnée par l'équipe qui a obtenu le moins de points négatifs lors de son passage au centre.  
Les règles du jeu sont celles de l'esquive-ballon ordinaire.  
*REMARQUE : On peut visualiser le score en posant des objets à côté de chacun des camps.*



**VARIANTE :** Les trois équipes peuvent toutes marquer des points (et non celle du milieu seulement).  
Le changement de terrain s'effectue comme dans le jeu de base.

La partie est gagnée par l'équipe qui a marqué :

- le plus de points négatifs
- le moins de points négatifs
- le moins de points positifs

Le jeu se joue :

- avec un foulard
- avec un ballon
- avec un cerceau
- à 3 équipes
- à 2 équipes
- à 4 équipes
- à partir de 10 ans
- à partir de 12 ans
- à partir de 8 ans
- en 3 manches de 3 minutes
- en 2 manches de 10 minutes
- en 3 manches de 8 minutes

Le but du jeu est :

- d'attraper le plus possible d'adversaires
- de toucher le plus possible d'adversaires
- de changer de camp le plus souvent possible

Un joueur touché :

- est éliminé du jeu
- fait marquer un point négatif à son équipe
- fait marquer un point à ses adversaires

Dans la règle du jeu, compte combien de fois sont écrits les mots :

ballon : ..... fois  
jeu : ..... fois  
équipe(s) : ..... fois